

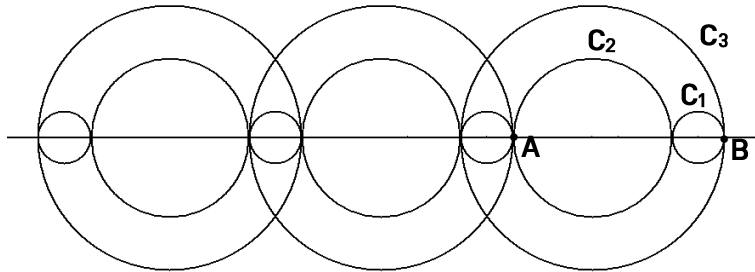


J'élimine 2 exercices : numéros et
Je joue le joker sur l'exercice numéro



1 LA FRÏSE

10 points



On réalise une frise à partir de trois cercles C_1 , C_2 et C_3 dont les centres sont alignés.
Le rayon du cercle C_2 est le triple de celui du cercle C_1 .

Sachant que $AB = 7,2$ cm, quel est le diamètre du cercle C_3 ?

2 LE POIDS IDÉAL

8 points

Un homme pèse actuellement 100 kg.
Il aimerait perdre $\frac{1}{5}$ de son poids, pour retrouver son poids idéal.

Trouve son poids idéal.

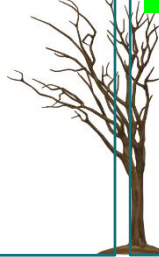


3 LES BÛCHERONS

12 points

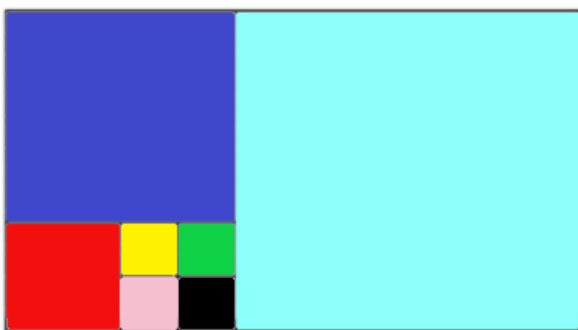
Dix bûcherons coupent douze arbres en deux heures.

Combien d'arbres couperont cinq bûcherons en trois heures ?



4 SET DE TABLE

10 points



Un set de table est formé de sept carrés de couleurs différentes.
Son aire est de $1\,500$ cm².

Quel est, en cm², l'aire d'un petit carré ?



5 SCRATCH

8 points



Quand on appuie sur le drapeau, qu'est-ce qui est dessiné par Scratch ?

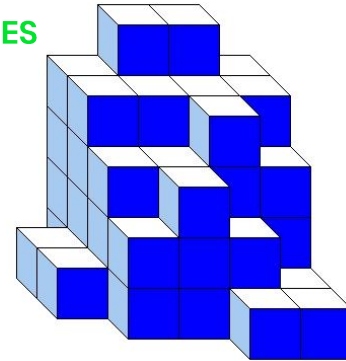
6 LES NOMBRES CONSÉCUTIFS 10 points

En additionnant trois nombres entiers consécutifs, on trouve 1266.

Quel est le plus petit de ces nombres ?

Exemple : 54, 55 et 56 sont trois nombres entiers consécutifs

7 DES CUBES 8 points



Melvin a empilé des petits cubes tous identiques. Voici le solide qu'il a construit. Aucun cube manquant sur un niveau n'est caché.

Combien a-t-il utilisé de petits cubes ?

8 LA COURSE À CHEVAL 12 points

Au départ de cette course à cheval, il y a 33 concurrents.

Le tempétueux Fuego qui a mal pris le départ, a finalement réussi à remonter ses concurrents et a franchi la ligne d'arrivée avec trois fois moins de concurrents devant lui que de concurrents derrière lui.

Peux-tu donner son classement ?



9 ESCAPE GAME 10 points

Pour sortir d'une salle d'un Escape Game, on doit trouver un code secret à trois chiffres sachant que :

- code 126 : aucun chiffre correct ;
- code 687 : un seul chiffre correct et mal placé ;
- code 368 : un seul chiffre correct et bien placé ;
- code 349 : un seul chiffre correct et bien placé ;
- code 125 : un seul chiffre correct et mal placé ;
- code 972 : aucun chiffre n'est correct ni bien placé.

Quel est le code ?

10 CARRÉMENT TRIANGULAIRE 12 points

Effectuer le programme de construction suivant :
Construire le carré BCDE, à l'extérieur du triangle ABC.

Le segment [AD] coupe le côté [BC] en F.

Le segment [AE] coupe le côté [BC] en G.

Placer les points F et G.

Construire la perpendiculaire au segment [BC] passant par F. Elle coupe le côté [AC] au point I.
Placer I.

Construire la perpendiculaire au segment [BC] passant par G. Elle coupe le côté [AB] au point H.
Placer H.

Quelle semble être la nature du quadrilatère FGHI ?

